



檳城恒毅国民型华文中学

SMJK HENG EE, PULAU PINANG

99, JALAN HAMILTON, 11600 PULAU PINANG

TEL : +604-2824402

FAX : +604-2832461

PERANCANGAN TAHUNAN AKTIVITI BADAN KOKURIKULUM KELAB KOMPUTER TAHUN 2023/24

Guru Penasihat : 1. Pn.Tan Lay Suan

2. Pn. Lim Fong Mei

3. En. Anwar Farhan B Mohamed Marzaini

4. Pn. Nur Fatin Nabila Bt. Mohamed Tamizi

Bil.	Aktiviti	Objektif	Tarikh Pelaksanaan	Kumpulan Sasaran
1.	Bilik Komputer 1&2 – Matrices – Gotong-royong	- Naib Pengerusi membentangkan cara menggunakan Matrices untuk memproses pelbagai jenis data seperti QR code. - Ahli-ahli bekerjasama membentuk suasana yang selesa	25.03.2023	- Ahli Kelab lama
2.	Bilik Komputer 1 – Upacara menyambut ahli baru.	- Pengerusi menyambut ahli baru, memperkenalkan Kelab Komputer & membincangkan masa depan kelab. - Setiausaha menerangkan hal-hal kehadiran ahli. - Bendahari membentangkan jumlah kos Yuran & T-Shirt. - Ketua Disiplin menerangkan peraturan - Ahli baru memperkenalkan diri dengan membuat PPT. Ahli lama meneruskan belajar penjumlahan, pengurangan, perkalian, dan penyelesaian sistem persamaan linear menggunakan matriks.	05.04.2023	- Ahli Kelab baru - Ahli Kelab lama
3.	Bilik Komputer 1 – Alist	- Pengerusi berkongsi cara memasang cakera rangkaian dalam bingkai Alist - Memperkenalkan cara penembusan rangkaian dalaman supaya dapat Akses jauh ke cakera rangkaian	13.05.2023	- Semua Ahli Kelab
4.	Bilik Komputer 1 – AI Models	- Memperkenalkan ChatGPT, Google Assistant, Bard AI, Celia, “Wen Xin Yi Yan”, “Xiao AI” dan Siri	10.06.2023	- Semua Ahli Kelab
5.	Bilik Komputer 1&2 – Melukis Poster Hari Kemerdekaan	- Bersama Kelab Bahasa Inggeris & Malay untuk mengadakan pertandingan melukis Poster dengan menggunakan PowerPoint, Canva, Adobe Illustrator & Procreate	26.08.2023	- Ahli Kelab Komputer & Ahli Kelab Bahasa Inggeris & Malay
6.	Bilik Komputer 1 – AGM	- Melantik Ahli Jawatankuasa baru & Pembubaran AJK lama - Setiausaha & Bendahari membentangkan Laporan Tahunan	23.09.2023	- Semua Ahli Kelab
7.	Bilik Komputer 1 – PowerToys	- Demonstrasi PowerToys untuk carian pantas, pengurusan tetingkap, pelancaran cepat, kekunci pintasan papan kekunci & mencari kod warna	14.10.2023	- Semua Ahli Kelab Tingkatan 1-4
8.	Bilik Komputer 1 – BIOS & UEFI	- Mempelajari fungsi BIOS dalam komputer dan kegunaan tetapan BIOS seperti Mod SATA, Overclocking, Security & Pengurusan Kuasa - Mengetahui perbandingan BIOS & UEFI	28.10.2023	- Semua Ahli Kelab Tingkatan 1-4

9.	Bilik Komputer 1 – HTML	- Mempelajari cara membina website dan mengekod menggunakan HTML	11.11.2023	- Semua Ahli Kelab Tingkatan 1-4
10.	Bilik Komputer 1 – Cyber Security	- Berkongsi langkah-langkah keselamatan dan perlindungan yang diambil untuk melindungi sistem, rangkaian, dan data digital	25.11.2023	- Semua Ahli Kelab Tingkatan 1-4
11.	Bilik Komputer 1 – Wall Paper Engine – Rainmeter	- Menggunakan aplikasi Wall Paper Engine untuk membuat animasi, GIF & latar belakang desktop - Menggunakan perisian pengubahsuaian desktop menambahkan widget serta kustomisasinya	09.12.2023	- Semua Ahli Kelab Tingkatan 1-4
12.	Bilik Komputer 1 – Python & <i>VisualStudio</i>	- Memperkenalkan Python & <i>Visual Studio</i> - Demonstrasi pembentukan Browser menggunakan <i>.py</i> dan notepad++.	27.01.2024	- Semua Ahli Kelab Tingkatan 1-4

Disediakan oleh : _____
(**KHOO LAY BIN**)
Pengerusi

Disahkan oleh : _____
(**PN. TAN LAY SUAN**)
Guru Penasihat